

Lizenzbedingungen

für digitale Dateien, 3D-Modelle und CAD-Auftragsarbeiten

Maximilian Großer · MG Design Forge
Lochberg 20, 83135 Schechen
E-Mail: mgdesignforge@gmx.de · Website: www.mgdesignforge.de

Diese Lizenzbedingungen regeln die Nutzung digitaler Dateien, 3D-Modelle, CAD-Dateien und sonstiger digitaler Inhalte, die über MG Design Forge bereitgestellt oder im Rahmen individueller Auftragsarbeiten erstellt werden. Sie ergänzen die Allgemeinen Geschäftsbedingungen und gelten, soweit sie bei Vertragsschluss einbezogen werden oder auf den jeweiligen Produktseiten auf sie verwiesen wird.

§ 1 Gegenstand und Anwendungsbereich

(1) Diese Lizenzbedingungen gelten für alle digitalen Inhalte von MG Design Forge, insbesondere für STL-Dateien, 3D-Modelle, CAD-Dateien, STEP-Dateien, 3MF-Dateien, OBJ-Dateien, SVG-Dateien, Fusion-360-Projektdateien sowie vergleichbare digitale Konstruktions- oder Produktionsdateien.

(2) Sie gelten sowohl für digitale Produkte, die direkt im Onlineshop erworben werden, als auch für Dateien, die im Rahmen einer individuellen CAD-Dienstleistung, 3D-Druck-Auftragsarbeit, Lasergravur oder sonstigen kundenspezifischen Leistung erstellt oder bereitgestellt werden.

(3) Soweit auf einer Produktseite, in einem Angebot oder in einer individuellen Vereinbarung abweichende Lizenzbedingungen ausdrücklich genannt werden, gehen diese abweichenden Vereinbarungen diesen Lizenzbedingungen vor.

§ 2 Lizenzgeber, Rechteinhaber und Urheberrechte

(1) Lizenzgeber und Rechteinhaber ist Maximilian Großer, handelnd unter MG Design Forge. Die Rechte an den digitalen Dateien, Konstruktionen, Modellen, Zeichnungen, Produktdesigns, Renderings und sonstigen Arbeitsergebnissen verbleiben, soweit nicht ausdrücklich anders vereinbart, bei Maximilian Großer als natürlicher Person und Urheber bzw. Rechteinhaber.

(2) Der Erwerb einer Datei, eines digitalen Produkts oder einer CAD-Dienstleistung führt nicht zu einer Übertragung des Eigentums an den zugrunde liegenden Konstruktionsdaten, Projektdateien oder Urheberrechten. Der Kunde erhält ausschließlich die in diesen Lizenzbedingungen oder in einer individuellen Vereinbarung ausdrücklich eingeräumten Nutzungsrechte.

(3) Eine weitergehende Nutzung ist nur zulässig, wenn sie vorher ausdrücklich und nachweisbar vereinbart wurde. Dies gilt insbesondere für kommerzielle Nutzung, Exklusivrechte, Weitergabe, Bearbeitung, Veröffentlichung oder Nutzung in fremden Shops, Plattformen oder gewerblichen Angeboten.

§ 3 Begriffsbestimmungen

(1) „Digitale Dateien“ sind alle Dateien, die in elektronischer Form bereitgestellt werden, insbesondere STL-, STEP-, 3MF-, OBJ-, SVG- oder CAD-Projektdateien sowie vergleichbare Dateiformate.

(2) „3D-Modell“ bezeichnet die digitale Konstruktion oder Gestaltung eines Objekts, unabhängig davon, in welchem Dateiformat sie bereitgestellt wird.

(3) „Gedrucktes Objekt“ bezeichnet ein physisch hergestelltes Objekt, das durch 3D-Druck oder ein vergleichbares Fertigungsverfahren aus einer digitalen Datei hergestellt wurde.

(4) „Private Nutzung“ bedeutet eine ausschließlich persönliche, nicht gewerbliche, nicht kommerzielle und nicht auf Einnahmeerzielung gerichtete Nutzung durch den Kunden.

(5) „Kommerzielle Nutzung“ ist jede Nutzung, die unmittelbar oder mittelbar einem geschäftlichen, beruflichen, gewerblichen, vereinsbezogenen, werblichen oder sonst wirtschaftlichen Zweck dient. Hierzu zählt insbesondere der Verkauf gedruckter Objekte, das Anbieten von Druckdienstleistungen, die Nutzung in Shops, auf Märkten, auf Plattformen oder im Rahmen gewerblicher Kundenaufträge.

§ 4 Standardlizenz für digitale Produkte

(1) Sofern nicht ausdrücklich etwas anderes vereinbart wurde, erhält der Kunde beim Erwerb eines digitalen Produkts eine einfache, nicht ausschließliche, nicht übertragbare, zeitlich unbegrenzte Lizenz zur privaten Nutzung.

(2) Diese Standardlizenz berechtigt den Kunden ausschließlich zur Nutzung der Datei für eigene private Zwecke. Sie berechtigt nicht zur Weitergabe an Dritte, zur kommerziellen Nutzung, zur Bearbeitung des eigentlichen Modells oder zur Veröffentlichung der Datei.

(3) Die Lizenz wird erst nach vollständiger Zahlung und Bereitstellung der Datei eingeräumt. Bei Rückabwicklung, unberechtigter Nutzung oder einem wesentlichen Verstoß gegen diese Lizenzbedingungen bleiben die gesetzlichen Rechte des Lizenzgebers unberührt.

§ 5 Erlaubte private Nutzung

Im Rahmen der privaten Standardlizenz sind dem Kunden folgende Nutzungen erlaubt:

- Speicherung der gekauften Datei auf eigenen Geräten, eigenen Speichermedien oder privaten Cloudspeichern, soweit diese ausschließlich dem Kunden selbst zugänglich sind.
- Anfertigung von Sicherungskopien für den eigenen privaten Gebrauch.
- Beliebig häufiges Drucken der Datei für eigene private Zwecke.
- Verschenken selbst gedruckter Objekte an Familie, Freunde oder Bekannte, solange hierfür keine Gegenleistung, Vergütung, Spende, Tauschleistung oder sonstige wirtschaftliche Gegenleistung verlangt oder erwartet wird.
- Drucktechnische Anpassungen, die ausschließlich der Herstellung eines druckbaren Objekts dienen, insbesondere Skalierung, Ausrichtung, Slicer-Einstellungen, Support-Erstellung, Wandstärken- oder Füllgrad-Einstellungen sowie Anpassungen an den eigenen Drucker.

Die erlaubte private Nutzung gilt nur für den Kunden selbst. Eine gemeinsame Nutzung innerhalb eines Haushalts ist nur zulässig, soweit die Datei nicht an weitere Personen weitergegeben, kopiert oder eigenständig nutzbar überlassen wird.

§ 6 Unzulässige Nutzungen

Ohne ausdrückliche gesonderte Vereinbarung sind insbesondere folgende Handlungen untersagt:

- Weitergabe, Verkauf, Vermietung, Verleih, Tausch oder sonstige Überlassung der digitalen Datei an Dritte.
- Upload, Veröffentlichung oder öffentliche Zugänglichmachung auf Plattformen, sozialen Netzwerken, Cloud-Freigaben, Foren, Modellplattformen oder vergleichbaren Diensten.
- Verkauf, Angebot oder gewerbliche Verwertung gedruckter Objekte, die auf Grundlage der Datei hergestellt wurden.
- Anfertigung von Drucken im Auftrag Dritter oder als Druckdienstleistung.
- Nutzung auf Verkaufsplattformen, Marktplätzen oder Kleinanzeigenportalen, insbesondere Etsy, eBay, Kleinanzeigen, Amazon, Printables, MakerWorld, Thingiverse oder vergleichbaren Plattformen.

- Bearbeitung, Veränderung, Remix, Nachkonstruktion, Umgestaltung oder Ableitung neuer Modelle aus der Datei, soweit dies nicht lediglich eine drucktechnische Anpassung im Sinne dieser Lizenzbedingungen ist.
- Entfernung, Veränderung oder Verschleierung von Urheberhinweisen, Dateinamen, Markierungen oder sonstigen Hinweisen auf MG Design Forge bzw. den Rechteinhaber.
- Nutzung der Datei oder gedruckter Objekte für Werbung, Serienproduktion, Vereinsverkauf, Messen, Märkte, gewerbliche Produktentwicklung oder sonstige kommerzielle Zwecke.

Die vorstehenden Verbote gelten unabhängig davon, ob die Nutzung entgeltlich, unentgeltlich, gegen Spenden, im Tausch, im Rahmen eines Vereins, nebenberuflich oder gewerblich erfolgt.

§ 7 Drucktechnische Anpassungen und Modelländerungen

(1) Zulässig sind drucktechnische Anpassungen, die erforderlich oder sinnvoll sind, um das Modell auf dem eigenen 3D-Drucker herzustellen. Dazu gehören insbesondere Skalierung, Drehung, Ausrichtung, Support-Erstellung, Slicer-Einstellungen, Füllgrad, Wandstärken, Druckprofile oder vergleichbare technische Einstellungen.

(2) Nicht zulässig ist die Veränderung des eigentlichen Designs, der Geometrie oder des kreativen Charakters des Modells. Der Kunde darf insbesondere keine bearbeitete Version, keinen Remix, keine abgeleitete Konstruktion und keine neu exportierte Modellvariante veröffentlichen, weitergeben oder nutzen, um die Lizenzbeschränkungen zu umgehen.

(3) Soweit eine technische Bearbeitung zu einer neuen Datei führt, beispielsweise durch Slicer-Export oder druckvorbereitende Zwischendateien, darf diese neue Datei ausschließlich für den eigenen privaten Druck verwendet werden und unterliegt denselben Beschränkungen wie die Ursprungsdatei.

§ 8 Gedruckte Objekte

(1) Der Kunde darf aus den erworbenen Dateien beliebig viele physische Objekte für den eigenen privaten Gebrauch herstellen.

(2) Gedruckte Objekte dürfen verschenkt werden, wenn dies rein privat erfolgt und keine wirtschaftliche Gegenleistung verlangt oder erwartet wird. Viele Produkte von MG Design Forge sind ausdrücklich auch als private Geschenkartikel gedacht.

(3) Nicht erlaubt ist der Verkauf gedruckter Objekte. Dies gilt auch für Einzelverkäufe, Kleinserien, Märkte, Flohmärkte, Vereinsveranstaltungen, Online-Marktplätze, Social-Media-Verkäufe, Auftragsdrucke oder sonstige wirtschaftliche Verwertung.

(4) Der Kunde ist selbst für die sichere und sachgemäße Verwendung gedruckter Objekte verantwortlich. 3D-gedruckte Objekte können je nach Drucker, Material, Einstellungen und Nachbearbeitung unterschiedliche Eigenschaften aufweisen. Sofern nicht ausdrücklich anders angegeben, sind die Modelle nicht für sicherheitskritische, medizinische, lebensmittelberührende, elektrische, tragende oder sonst besonders gefahrgeneigte Anwendungen bestimmt.

§ 9 Kommerzielle Lizenzen

(1) Eine kommerzielle Nutzung ist nicht Bestandteil der Standardlizenz. Sie ist nur zulässig, wenn der Kunde vor Beginn der kommerziellen Nutzung eine gesonderte kommerzielle Lizenz erworben oder eine individuelle schriftliche Vereinbarung mit dem Lizenzgeber getroffen hat.

(2) Eine kommerzielle Lizenz kann insbesondere regeln, ob und in welchem Umfang gedruckte Objekte verkauft, in Serien gefertigt, auf Plattformen angeboten, für gewerbliche Kundenaufträge genutzt oder in eigene Produktlinien integriert werden dürfen.

(3) Umfang, Preis, Dauer, Gebiet, Stückzahl, Plattformen, erlaubte Verwendungsarten und sonstige Bedingungen einer kommerziellen Lizenz werden jeweils gesondert vereinbart. Ohne eine solche Vereinbarung bleibt jede kommerzielle Nutzung ausgeschlossen.

(4) Eine kommerzielle Lizenz umfasst grundsätzlich nicht das Recht, die digitale Datei selbst weiterzugeben, zu verkaufen, öffentlich hochzuladen oder Dritten als eigenständige Datei zugänglich zu machen, sofern dies nicht ausdrücklich vereinbart wurde.

§ 10 CAD-Auftragsarbeiten und kundenspezifische Modelle

(1) Bei CAD-Auftragsarbeiten erstellt MG Design Forge digitale Konstruktionen nach den Vorgaben des Kunden. Der Kunde erhält, soweit nicht anders vereinbart, ein einfaches Nutzungsrecht an den ausdrücklich vereinbarten Ergebnisdateien.

(2) Die zugrunde liegenden Konstruktionsdaten, Entwürfe, Zwischenstände, Projektdateien, Arbeitsdateien und sonstigen internen CAD-Daten verbleiben beim Rechteinhaber. Eine Herausgabe erfolgt nur, wenn dies ausdrücklich vereinbart wurde.

(3) Standardmäßig werden bei CAD-Auftragsarbeiten STL- oder STEP-Dateien bereitgestellt. Weitere Formate wie 3MF, OBJ, Fusion 360 oder SVG können auf Anfrage und nach Vereinbarung zur Verfügung gestellt werden, insbesondere wenn dies für die konkrete Auftragsarbeit erforderlich oder sinnvoll ist.

(4) Zwei Korrekturschleifen können im Rahmen eines CAD-Auftrags enthalten sein, sofern dies im Angebot oder in den AGB entsprechend vorgesehen ist. Änderungen nach Abschluss und Freigabe eines Projekts werden im Einzelfall geprüft und können als neuer Auftrag oder gegen zusätzliche Vergütung angeboten werden.

(5) Der Auftrag gilt als abgeschlossen, sobald beide Parteien das Ergebnis freigegeben haben oder der Kunde die bereitgestellten Ergebnisdateien ohne Beanstandung annimmt. Offensichtliche technische Fehler bleiben hiervon unberührt.

§ 11 Weiterverwendung eigener Konstruktionen und Exklusivrechte

(1) Sofern nicht ausdrücklich Exklusivrechte vereinbart wurden, bleibt Maximilian Großer berechtigt, eigene Konstruktionen, Entwürfe, technische Lösungen, Designansätze und daraus entwickelte Modelle selbst weiterzuverwenden, weiterzuentwickeln, zu veröffentlichen, zu verkaufen oder kommerziell zu nutzen.

(2) Dies gilt auch für Modelle, die im Rahmen einer CAD-Auftragsarbeit entstanden sind, soweit keine vertraulichen Informationen, personenbezogenen Daten, geschützten Marken, geschützten Designs oder sonstigen Rechte des Kunden entgegenstehen.

(3) Exklusive Nutzungsrechte können gegen gesonderte Vergütung individuell vereinbart werden. Eine Exklusivvereinbarung muss ausdrücklich erfolgen und sollte insbesondere Umfang, Dauer, Gebiet, betroffene Dateien, erlaubte Nutzungsarten und Vergütung regeln.

(4) Ohne ausdrückliche Exklusivvereinbarung erwirbt der Kunde keine ausschließlichen Rechte und keine Befugnis, dem Rechteinhaber die eigene Nutzung oder Weiterentwicklung der Konstruktion zu untersagen.

§ 12 Vom Kunden bereitgestellte Inhalte

(1) Stellt der Kunde Texte, Skizzen, Logos, Grafiken, Bilder, Marken, Schriftzüge, technische Vorgaben, Referenzdateien oder sonstige Inhalte zur Verfügung, versichert er, dass er über sämtliche hierfür erforderlichen Rechte verfügt und dass die Nutzung dieser Inhalte im Rahmen des Auftrags keine Rechte Dritter verletzt.

(2) Der Kunde ist für die Richtigkeit, Rechtmäßigkeit und Vollständigkeit seiner Vorgaben verantwortlich. Dies gilt insbesondere für Namen, Schreibweisen, Maße, Logos, Marken, Motive, technische Anforderungen und sonstige kundenseitige Angaben.

(3) Der Kunde stellt MG Design Forge bzw. den Rechteinhaber von Ansprüchen Dritter frei, die aus einer rechtswidrigen, unberechtigten oder fehlerhaften Nutzung der vom Kunden bereitgestellten Inhalte entstehen, soweit der Kunde die Rechtsverletzung zu vertreten hat.

(4) MG Design Forge ist berechtigt, Aufträge abzulehnen oder abzuberechnen, wenn Inhalte rechtswidrig erscheinen, Rechte Dritter verletzen könnten, gegen die guten Sitten verstoßen oder aus sonstigen sachlichen Gründen nicht umgesetzt werden sollen.

§ 13 Produktfreigabe und Verantwortung für Kundenvorgaben

(1) Erhält der Kunde vor Produktion, Gravur, Druck oder Dateibereitstellung eine Vorschau, Zeichnung, Datei, Visualisierung oder sonstige Freigabevorlage, ist er verpflichtet, diese sorgfältig zu prüfen.

(2) Gibt der Kunde die Vorlage frei, gilt dies als Bestätigung, dass Schreibweisen, Maße, Motive, Anordnung, Inhalte und sonstige sichtbare bzw. erkennbare Vorgaben aus Kundensicht korrekt sind.

(3) Nach erfolgter Freigabe können Fehler, die auf unrichtigen, unvollständigen oder vom Kunden freigegebenen Angaben beruhen, grundsätzlich nicht als Mangel geltend gemacht werden. Gesetzliche Rechte bleiben unberührt, soweit sie nicht wirksam ausgeschlossen oder eingeschränkt werden können.

§ 14 Referenznutzung

(1) MG Design Forge darf Fotos, Renderings oder Darstellungen gefertigter Produkte und umgesetzter Projekte zu Referenz- und Werbezwecken verwenden, sofern dadurch keine berechtigten Interessen des Kunden verletzt werden und keine vertraulichen oder personenbezogenen Inhalte erkennbar offengelegt werden.

(2) Bei besonders individuellen, vertraulichen oder geschäftlich sensiblen Projekten kann der Kunde einer Referenznutzung widersprechen oder eine vorherige Abstimmung verlangen.

(3) Die Referenznutzung umfasst insbesondere die Darstellung auf der Website, in sozialen Medien, in Portfolios, in Produktbeispielen oder in Werbematerialien von MG Design Forge.

§ 15 Technische Bereitstellung, Ersatzdownload und Fehlerbehebung

(1) Digitale Dateien werden in der Regel per Download, Link, E-Mail oder auf sonst elektronischem Wege bereitgestellt. Der Kunde ist dafür verantwortlich, dass er über die technischen Voraussetzungen verfügt, um die Dateien herunterzuladen, zu speichern und mit geeigneter Software zu öffnen.

(2) Ist eine bereitgestellte Datei aufgrund eines technischen Fehlers beschädigt, unvollständig oder nicht wie vorgesehen nutzbar, erhält der Kunde nach Prüfung einen Ersatzdownload oder eine korrigierte Datei.

(3) Der Anspruch auf Fehlerbehebung bezieht sich auf technische Fehler der bereitgestellten Datei. Er umfasst nicht die Anpassung an beliebige Drucker, Slicer, Materialien, Druckprofile oder individuelle Kundenwünsche, sofern dies nicht ausdrücklich vereinbart wurde.

(4) Da digitale Dateien nach Bereitstellung nicht physisch zurückgegeben werden können, gelten ergänzend die Widerrufsbelehrung, die AGB und die gesetzlichen Regelungen zu digitalen Inhalten. Im Checkout sollte bei sofortigem Download eine ausdrückliche Zustimmung des Kunden eingeholt werden, dass die Bereitstellung vor Ablauf der Widerrufsfrist beginnt und das Widerrufsrecht unter den gesetzlichen Voraussetzungen erlischt.

§ 16 Kompatibilität, Druckergebnis und Materialeigenschaften

(1) Bei 3D-Druck-Dateien hängt das Ergebnis wesentlich von Drucker, Slicer, Material, Kalibrierung, Düsendurchmesser, Drucktemperatur, Druckbett, Filamentqualität, Umgebung, Support-Struktur und den Einstellungen des Kunden ab.

(2) MG Design Forge schuldet bei digitalen Dateien grundsätzlich die Bereitstellung der beschriebenen Datei, nicht jedoch ein bestimmtes Druckergebnis auf jedem Drucker oder mit jedem Material, soweit kein konkretes Ergebnis ausdrücklich zugesichert wurde.

(3) Für eigene physische Produkte verwendet MG Design Forge derzeit insbesondere PLA. PLA hat materialtypische Eigenschaften, insbesondere eine begrenzte Wärmebeständigkeit. Der Kunde hat den vorgesehenen Einsatzzweck zu berücksichtigen.

(4) Sichtbare Schichtlinien, geringfügige Maßtoleranzen, Stützstellen, leichte Farbabweichungen, materialbedingte Oberflächenstrukturen und Unterschiede zwischen Materialchargen sind beim 3D-Druck typisch und stellen keinen Mangel dar, sofern die Gebrauchstauglichkeit nicht wesentlich beeinträchtigt wird.

§ 17 Lizenzverstöße und Rechtsfolgen

(1) Bei einem Verstoß gegen diese Lizenzbedingungen behält sich der Lizenzgeber vor, gesetzliche Ansprüche geltend zu machen. Dies kann insbesondere Unterlassungs-, Auskunfts-, Beseitigungs-, Schadensersatz- und Kostenerstattungsansprüche umfassen.

(2) Bei schwerwiegenden oder wiederholten Verstößen kann die eingeräumte Lizenz, soweit gesetzlich zulässig, beendet oder die weitere Nutzung untersagt werden. Bereits hergestellte unzulässige Kopien, Uploads oder Angebote sind zu entfernen.

(3) Der Lizenzgeber ist berechtigt, Plattformen, Marktplätze oder sonstige Dienste über rechtswidrige Uploads, Angebote oder Verkäufe zu informieren und die Entfernung entsprechender Inhalte zu verlangen.

(4) Es wird keine pauschale Vertragsstrafe festgelegt. Die Geltendmachung konkreter gesetzlicher Ansprüche bleibt vorbehalten.

§ 18 Verhältnis zu AGB, Produktbeschreibung und Individualvereinbarungen

(1) Diese Lizenzbedingungen ergänzen die Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die Widerrufsbelehrung, die Produktbeschreibungen und etwaige individuelle Angebote von MG Design Forge.

(2) Bei Widersprüchen zwischen diesen Lizenzbedingungen und einer ausdrücklich individuell getroffenen Vereinbarung geht die individuelle Vereinbarung vor.

(3) Produktbeschreibungen können zusätzliche Hinweise zu Dateiformat, Material, Maßstab, Druckempfehlungen, Lizenzumfang oder Einschränkungen enthalten. Solche Hinweise sind bei der Nutzung zu beachten, soweit sie wirksam in den Vertrag einbezogen wurden.

§ 19 Schlussbestimmungen

(1) Es gilt deutsches Recht, soweit dem keine zwingenden Verbraucherschutzvorschriften entgegenstehen.

(2) Sollten einzelne Bestimmungen dieser Lizenzbedingungen unwirksam sein oder werden, bleibt die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen unberührt.



(3) Änderungen oder Erweiterungen der Lizenzbedingungen bedürfen einer ausdrücklichen Vereinbarung, soweit sie bereits erworbene Lizenzen betreffen. Für zukünftige Käufe gilt jeweils die zum Zeitpunkt des Vertragsschlusses einbezogene Fassung.

(4) Diese Lizenzbedingungen sind als eigenständiges Informations- und Vertragsdokument gedacht und sollten zusammen mit den AGB, der Widerrufsbelehrung sowie den Produktinformationen bereitgestellt werden.